

HR Lüneburg-Stade 2025/26

Vorrunde weibliche Jugend E Gruppe 3

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TuS Jahn Hollenstedt	2	2	0	0	32 : 3	+29	4 : 0
2	TVV Neu-Wulmstorf	2	1	0	1	13 : 15	-2	2 : 2
3	HSG Seevetal/Ashausen	2	1	0	1	17 : 21	-4	2 : 2
4	JSG Fredenbeck/Stade/Harsefeld (F) II	2	1	0	1	16 : 24	-8	2 : 2
5	HG Winsen/Luhe	2	0	0	2	6 : 21	-15	0 : 4

Bemerkungen
1.Turnier: 21.09.2025 TuS Jahn Hollenstedt 2.Turnier: 28.09.2025
HSG Seevetal/Ashausen

Spielleiter-Kontaktadresse
Colditz, Oliver, Am Heuberg 10, 29331 Lachendorf, Mobil:
01705222527, Tel.: 05145 6332, OColditz@t-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 21.09.2025 10:00 603110	TuS Jahn Hollenstedt	HG Winsen/Luhe	15:1
10:40 603110	HSG Seevetal/Ashausen	TVV Neu-Wulmstorf	10:7
11:20 603110	TuS Jahn Hollenstedt	JSG Fredenbe...feld (F) II	17:2
12:00 603110	HG Winsen/Luhe	TVV Neu-Wulmstorf	5:6
12:40 603110	JSG Fredenbe...feld (F) II	HSG Seevetal/Ashausen	14:7
So. 28.09.2025 10:00 603101	HSG Seevetal/Ashausen	TuS Jahn Hollenstedt	
10:40 603101	TVV Neu-Wulmstorf	JSG Fredenbe...feld (F) II	
11:20 603101	HG Winsen/Luhe	HSG Seevetal/Ashausen	
12:00 603101	TVV Neu-Wulmstorf	TuS Jahn Hollenstedt	
12:40 603101	JSG Fredenbe...feld (F) II	HG Winsen/Luhe	

Hallenverzeichnis

- 603101 Stelle, MTV VSH
 Holtorfsloher Weg, 21435 Stelle (OT Ashausen)
- 603110 Hollenstedt, Max-Schmeling-Hallen (Halle 1)
 Jahnstraße, 21279 Hollenstedt

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen