

Köln/Rheinberg Quali 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

Spielinformation

Spielnummer	35
Datum	26.05.2024, Spielbeginn 17:00h
Spielort	Brühl-Süd

Gruppe	Qualifikation Kreisliga
Heimmannschaft	HGV Hürth-Gleuel
Gastmannschaft	Brühler TV

Heimmannschaft

HGV Hürth-Gleuel

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	2-Minuten		Disqualifikation				
					7M	g. Karte	1.	2.	3.	o.B.	m.B.
2	Anonym	-	-								
3	Anonym	-	-								
5	Anonym	-	-								
6	Anonym	-	-								
7	Anonym	-	-								
8	Anonym	-	-								
9	Anonym	-	-								
10	Anonym	-	-								
11	Anonym	-	-								
12	Anonym	-	-								
13	Anonym	-	-								
14	Anonym	-	-								
17	Anonym	-	-								
19	Anonym	-	-								
A	Murrone, Tim	-	-								
B	Fallseher, Jan	-	-								

7-Meter	1
7-Meter-Tore	0
2-Minuten	
gelbe Karten	1

Timeout 1
Timeout 2
Timeout 3
Disqualifikationen

Köln/Rheinberg Quali 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

Gastmannschaft

Brühler TV

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
1	Anonym	-	-								
3	Anonym	-	-								
5	Anonym	-	-								
6	Anonym	-	-								
7	Anonym	-	-								
9	Anonym	-	-								
10	Anonym	-	-								
11	Anonym	-	-								
14	Anonym	-	-								
19	Anonym	-	-								
A	Altenbaeumker, Markus	-	-								
B	Hemmers, Aaron	-	-								
7-Meter				1	Timeout 1						
7-Meter-Tore				1	Timeout 2						
2-Minuten					Timeout 3						
gelbe Karten					Disqualifikationen						

Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
SR A	Außem, Max	-		-	-	-	-
SR B	Wagner, Peer Robert	-		-	-	-	-

Schiedsrichterbericht

Sieger	Brühler TV
Ergebnis	1:7 (1:7)

Köln/Rheinberg Quali 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Gast	01:10	0:1	7m mit Tor	Anonym
Gast	03:21	0:2	Tor	Anonym
Gast	04:08	0:3	Tor	Anonym
Gast	05:05	0:4	Tor	Anonym
Heim	05:22	1:4	Tor	Anonym
Gast	05:41	1:5	Tor	Anonym
Heim	07:43		Verwarnung	Anonym
Heim	08:43	1:5	7m ohne Tor	Anonym
Gast	12:24	1:6	Tor	Anonym
Gast	14:50	1:7	Tor	Anonym