

# Gießen 2024/2025

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                |                       |                                |  |  |  |
|--------------------|--------------------------------|-----------------------|--------------------------------|--|--|--|
| <b>Spielnummer</b> | 102                            | <b>Gruppe</b>         | Männer 2.Bezirksklasse-Reserve |  |  |  |
| <b>Datum</b>       | 08.03.2025, Spielbeginn 17:30h | <b>Heimmannschaft</b> | TSV Lang-Göns II               |  |  |  |
| <b>Spielort</b>    | Karl-Zeiss-Halle Langgöns      | <b>Gastmannschaft</b> | HSG Gr.-Buseck/Beuern III      |  |  |  |

Heimmannschaft

### TSV Lang-Göns II

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 2-Minuten |          | Disqualifikation |    |    |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|-----------|----------|------------------|----|----|------|
|                                   |               |              |         |      | 7M        | g. Karte | 1.               | 2. | 3. | o.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |           |          |                  |    |    |      |

Gastmannschaft

### HSG Gr.-Buseck/Beuern III

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 2-Minuten |          | Disqualifikation |    |    |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|-----------|----------|------------------|----|----|------|
|                                   |               |              |         |      | 7M        | g. Karte | 1.               | 2. | 3. | o.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |           |          |                  |    |    |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |